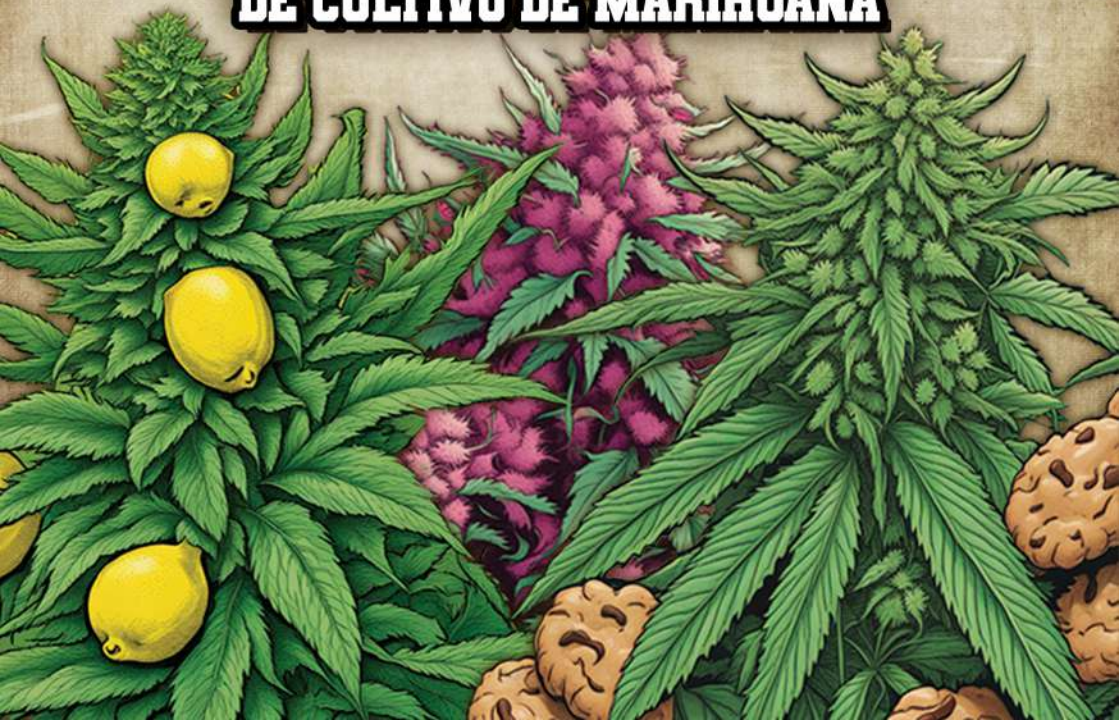




REGLAS DEL JUEGO

**APRENDE A JUGAR A
GROW WARS EL JUEGO DE CARTAS
DE CULTIVO DE MARIHUANA**



PREPARACIÓN DE PARTIDA

- 1º REPARTE 1 CARTA DE CULTIVADOR A CADA JUGADOR, LAS QUE SOBРАН, SE DESCARTAN.
- 2º REPARTE 7 CARTAS A CADA JUGADOR, SI ALGÚN JUGADOR NO ESTÁ CONFORME CON SU MANO, PODRÁ DEVOLVER LAS CARTAS AL MAZO, BARAJAR Y ROBAR 6, SI SIGUE ESTANDO DISCONFORME, PUEDE VOLVER A HACERLO PERO ROBARÁ 5, Y ASÍ SUCESIVAMENTE LAS VECES QUE DESEE, ROBANDO CADA VEZ UNA CARTA MENOS HASTA LLEGAR A 1.
- 3º COMIENZA EL JUEGO EL JUGADOR MÁS JOVEN, A PARTIR DE LA SEGUNDA PARTIDA, COMENZARÁ EL JUGADOR QUE CONSIGUIÓ MENOR COSECHA LA PARTIDA ANTERIOR.

FASES DEL TURNO:

- 1º AVANZA UNA CASILLA DE SEMANA EN TODAS TUS PLANTAS CULTIVADAS (A PARTIR DEL SEGUNDO TURNO).
- 2º ROBA 1 CARTA.
- 3º UTILIZA SUSTRATOS PARA CULTIVAR PLANTAS, CULTIVA MÁXIMO 2 PLANTAS POR TURNO. (MÁXIMO 4 PLANTAS CULTIVADAS AL MISMO TIEMPO).
- 4º UTILIZA TANTAS CARTAS DE ATAQUE (ROJAS), DEFENSA (AZULES) Y PODER (AMARILLAS) COMO QUIERAS.
- 5º UTILIZA CARTA DE UTILIDAD (MORADAS) AL UTILIZAR UNA CARTA MORADA FINALIZA EL TURNO DEL JUGADOR, SI NO PODEMOS JUGAR NINGUNA CARTA, PASA TURNO.
- 6º PASA DE TURNO AL SIGUIENTE JUGADOR.

ACLARACIÓN FASE 1 DEL TURNO:

A PARTIR DEL SEGUNDO TURNO, ANTES DE ROBAR CARTA, SI CULTIVAMOS ALGUNA PLANTA EL TURNO ANTERIOR, AVANZAMOS CON UN TOKEN UNA CASILLA DE SEMANA A CADA UNA DE ELLAS. SI LLEGAMOS A LA ÚLTIMA CASILLA, YA ESTÁ LISTA PARA COSECHARLA Y LA GUARDAMOS EN EL ALMACÉN PARA EL RECUENTO FINAL.



¿QUIÉN GANA?

EL JUEGO TERMINA CUANDO EL JUGADOR QUE ROBA LA ÚLTIMA CARTA, TERMINA SU TURNO, AL FINALIZAR EL JUEGO, CADA JUGADOR CONTARÁ EL TOTAL COSECHADO POR SUS PLANTAS, EL JUGADOR CON MAYOR COSECHA ¡GANA!

EJEMPLO:



CULTIVADOR ZOMBIE (+50% DE PRODUCCIÓN EN PLANTAS INDICAS)

PLANTA BANANA LOOP (150G) (INDICA)

+ FERTILIZANTE XL (+100G) - EXCESO DE AGUA (-50G)

PRODUCCIÓN TOTAL = 150G + 100G - 50G = 200G + (50% HABILIDAD CULTIVADOR = 300G)



CULTIVADOR HADA (+100% DE PRODUCCIÓN DE LOS FERTILIZANTES)

PLANTA STRAWBERRY DELICIOUS (170G) (SATIVA)

- ARAÑA ROJA (-100G) + FERTILIZANTE (+50G) X2 = +100G

+ FERTILIZANTE XL (+100G) X2 = +200G

PRODUCCION TOTAL = 170G - 100G + 100G + 200G = 370G



ACLARACIONES ESPECIALES

NO SE PUEDEN DIVIDIR SUSTRATOS DOBLES PARA CULTIVAR DIFERENTES PLANTAS PERO SI UTILIZAR SUSTRATOS DE MÁS PARA UNA MISMA PLANTA.

MOHO SOLO SE PUEDE DEFENDER SI TENEMOS CÚPULA DE PROTECCIÓN SOBRE NUESTRA PLANTA.

CÚPULA DE PROTECCIÓN DURA SOLO UN TURNO, CUANDO VUELVE TU TURNO, DESCÁRTALA.

LA HABILIDAD DE CULTIVADOR SE CALCULA SOBRE EL TOTAL COSECHADO DE LAS PLANTAS.

PESTICIDA PUEDE UTILIZARSE EN EL TURNO DE UN RIVAL, CUANDO EL RIVAL UTILICE UNA CARTA DE ATAQUE SOBRE UNA DE TUS PLANTAS.

LAS PLANTAS NO COSECHADAS EN EL MOMENTO QUE ACABA EL JUEGO, SE DESCARTAN COMPLETAMENTE, SOLO CUENTAN LAS QUE TENGAMOS EN EL ALMACÉN.

A PARTIR DE LA SEGUNDA PARTIDA EMPIEZA EL JUGADOR QUE MENOS COSECHA OBTUVO EN LA PARTIDA ANTERIOR.

CADA JUGADOR PODRÁ CULTIVAR MÁXIMO 2 PLANTAS POR TURNO Y TENER UN MÁXIMO 4 PLANTAS CULTIVADAS AL MISMO TIEMPO.

AL FINALIZAR SU TURNO, EL JUGADOR NO PODRÁ TENERN MÁS DE 7 CARTAS EN LA MANO, SI TIENE MÁS, SE DESCARTA A SU ELECCIÓN HASTA QUEDARSE CON 7.

LAS HABILIDADES DE LOS CULTIVADORES SE CALCULAN SOBRE EL TOTAL DE LA PLANTA CON TODAS LAS CARTAS DE PODER Y ATAQUES INCLUIDAS.

VIDEO TUTORIAL ¿CÓMO SE JUEGA?, ACTUALIZACIONES Y DESCARGA GRATIS DEL TABLERO DE JUEGO IMPRIMIBLE EN:

WWW.THEGROWWARS.ES

